Use case 1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | **컨텐츠 등록하기** | |
| **Scenario** | 컨텐츠를 등록한다. | |
| **Triggering event** | 관리자가 컨텐츠를 등록하고자 한다. | |
| **Brief description** | 관리자가 컨텐츠를 등록하고자 하면,  ‘컨텐츠 만들기’를 눌러 컨텐츠를 등록한다. | |
| **Actors** | 관리자 | |
| **Related use cases** |  | |
| **Stakeholders** | 관리자, 유저 | |
| **Preconditions** | 홈페이지가 작동 중에 있어야 한다.  등록할 컨텐츠를 준비해야 한다. | |
| **Post conditions** | 컨텐츠 하나가 등록된다. | |
| **Flow of activities** | Actor | System |
| 1. 홈페이지에 들어가서 관리자 아이디로 로그인한다. 2. ‘컨텐츠 만들기’ 버튼을 누른다. 3. 컨텐츠 제목, 카테고리, 주소를 입력한다. 4. ‘캡션 가져오기’ 버튼을 눌러 자막을 가지고 온다. 5. 단어, 문장에 맞는 뜻을 입력한다. 6. 컨텐츠가 등록된다. | 1.1 메인 화면을 보여준다.  2.1 컨텐츠 등록 페이지를 보여준다.  3.1 관리자가 입력한 정보들을 저장한다.  4.1 유투브에서 자막을 가지고 오는 API를 실행하여 자막 정보를 가지고 온다.  5.1 번역기 API가 작동되어 자동으로 뜻을 변환하여 입력해 준다.  6.1 컨텐츠를 DB에 등록한다. |
| **Exception conditions** | 2 관리자가 아닐 시 ‘컨텐츠 만들기’ 버튼을 보여주지 않는다.  4 자막이 없을 경우 ‘자막 없음’ 팝업을 띄운다. | |

Use case 2

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | **컨텐츠 삭제하기** | |
| **Scenario** | 등록된 컨텐츠를 삭제한다. | |
| **Triggering event** | 관리자가 등록했던 컨텐츠를 삭제하고자 한다. | |
| **Brief description** | 관리자가 등록했던 컨텐츠를 삭제하고자 하면,  관리자 페이지로 들어가  컨텐츠 관리 탭을 눌러 컨텐츠를 삭제한다. | |
| **Actors** | 관리자 | |
| **Related use cases** |  | |
| **Stakeholders** | 관리자 | |
| **Preconditions** | 홈페이지가 작동 중에 있어야 한다.  컨텐츠가 미리 등록되어 있어야 한다. | |
| **Post conditions** | 컨텐츠가 삭제된다. | |
| **Flow of activities** | Actor | System |
| 1. 홈페이지에 들어가서 관리자 아이디로 로그인한다. 2. 사용자를 눌러 ‘SUDO’ 탭으로 들어간다. 3. ‘컨텐츠 관리’ 탭을 눌러 원하는 컨텐츠를 삭제한다. | 1.1 메인 화면을 보여준다.  2.1 관리자 페이지를 보여준다.  3.1 선택된 컨텐츠를 DB에서 삭제한다. |
| **Exception conditions** | 2 관리자가 아닐 시 ‘SUDO’ 탭을 보여주지 않는다. | |

Use case 3

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | **영어 단어 문제 풀이** | |
| **Scenario** | 등록된 컨텐츠의 단어 문제를 푼다. | |
| **Triggering event** | 유저가 영어 단어 문제를 풀고자 한다. | |
| **Brief description** | 유저가 영어 단어 문제를 풀고자 하면,  컨텐츠 중 하나를 선택해 영상을 시청한 후 단어 문제를 푼다. | |
| **Actors** | 관리자, 유저 | |
| **Related use cases** |  | |
| **Stakeholders** | 관리자, 유저 | |
| **Preconditions** | 홈페이지가 작동 중에 있어야 한다.  컨텐츠가 미리 등록되어 있어야 한다. | |
| **Post conditions** | 문제 푼 후.. 부가기능? 기록? 순위 기능..? | |
| **Flow of activities** | Actor | System |
| 1. 홈페이지에 들어가서 로그인한다. 2. 원하는 컨텐츠를 눌러 영상을 시청한다. 3. ‘단어 문제 풀기’를 누른다. 4. 문제 난이도를 선택한다. 5. 문제를 푼다. | 1.1 메인 화면을 보여준다.  2.1 영상을 보여주고, 요약을 보여준다.  3.1 난이도 선택 화면을 보여준다.  4.1 문제를 보여준다.  5.1 문제의 정답 유무를 알려준다. |
| **Exception conditions** | 5 문제를 푸는 도중 ‘그만 풀기’ 버튼을 누르면 메인 화면을 보여준다. | |

Use case 4 -> use case 3 단어 문제풀이에서 단어를 문장으로만 수정

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | **영어 문장 문제 풀이** | |
| **Scenario** | 등록된 컨텐츠의 문장 문제를 푼다. | |
| **Triggering event** | 유저가 영어 문장 문제를 풀고자 한다. | |
| **Brief description** | 유저가 영어 문장 문제를 풀고자 하면,  컨텐츠 중 하나를 선택해 영상을 시청한 후 문장 문제를 푼다. | |
| **Actors** | 관리자, 유저 | |
| **Related use cases** |  | |
| **Stakeholders** | 관리자, 유저 | |
| **Preconditions** | 홈페이지가 작동 중에 있어야 한다.  컨텐츠가 미리 등록되어 있어야 한다. | |
| **Post conditions** | 문제 푼 후.. 부가기능? 기록? 순위 기능..? | |
| **Flow of activities** | Actor | System |
| 1. 홈페이지에 들어가서 로그인한다. 2. 원하는 컨텐츠를 눌러 영상을 시청한다. 3. ‘문장 문제 풀기’를 누른다. 4. 문제 난이도를 선택한다. 5. 문제를 푼다. | 1.1 메인 화면을 보여준다.  2.1 영상을 보여주고, 요약을 보여준다.  3.1 난이도 선택 화면을 보여준다.  4.1 문제를 보여준다.  5.1 문제의 정답 유무를 알려준다. |
| **Exception conditions** | 5 문제를 푸는 도중 ‘그만 풀기’ 버튼을 누르면 메인 화면을 보여준다. | |